



# Acción 4

---



Identidad gráfica



# Diseño gráfico: una experiencia visual

Imaginen el diseño gráfico como la herramienta que le da vida a su aplicación, es toda la información visual que apoya la interacción entre el usuario y el producto digital.

Un buen diseño es de los factores que más influye en el éxito de las aplicaciones, cautivando y atrapando al usuario, generando una experiencia visualmente más atractiva que lo llevará a seguir usando la App.

Continúa el proceso de creación de su propia App  
**¡Adelante!**



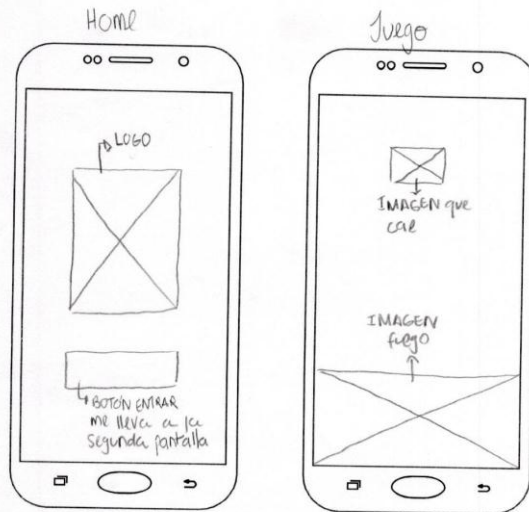
# ¿En qué consiste está acción?

Boceto análogo de cada pantalla



La identidad visual

Es el dibujo previo, la representación gráfica a mano de su App.



Es la imagen que se recuerda y asocia a una empresa o producto.



# Pasos para realizar está acción



1. Planeen la cantidad de pantallas y en qué necesidades gráficas requiere cada una: botones, fondos, imágenes y tipografía.



2. Una vez tengan claro lo que requiere cada pantalla, procedan con la bocetación a mano y en cada una representen los elementos que la integran (botones, texto e imágenes). Deben hacer mínimo 3 pantallas y completar la «**Plantilla bocetación APP**».

3. **Paleta de colores:** definan los colores que se emplearán en la app, manteniendo siempre la coherencia con la idea principal. Debe tener máximo 4 colores y justifiquen por qué su elección.



# Pasos para realizar está acción



4. **Tipografía:** definan el tipo de letra que se empleará en el logo.



5. **Ícono:** es un elemento gráfico que se emplea principalmente como la entrada de su aplicación por esto debe ser llamativo, coherente con el resto del diseño de la App y se debe evidenciar alguno de los colores elegidos. El ícono se deriva por lo general del logo. Al ser un elemento pequeño **no** deben ponerle texto.



6. **Logo:** Es el elemento gráfico que le da la identidad visual, está acompañado de una tipografía llamativa y un ícono o elemento atractivo; el logo debe tener conexión con el tema y con los colores que eligieron.



# Recursos recomendados

Los siguientes enlaces les servirán como contenido temático y elementos de descarga para diseñar la APP.

Psicología del color:

<http://bit.ly/1w17XHx>

<http://bit.ly/1KdPyPV>

<http://bit.ly/1KUzYcb>

<http://bit.ly/1QGAwyT>

Paleta de color:

<http://adobe.ly/1ujsEYf>

<http://bit.ly/1LrXIPR>

Imágenes libres:

<http://bit.ly/VCWyOj>

<http://bit.ly/1mJy3bj>

Botones:

<http://dabuttonfactory.com>

Tipografías:

<http://www.dafont.com/es/>

<http://bit.ly/1QA14I8>

Descarga de recursos gráficos:

<http://www.freepik.es>

Íconos:

<http://www.flaticon.com/>

