



Acción 4



Identidad gráfica



Diseño gráfico: una experiencia visual

Imaginen el diseño gráfico como la herramienta que le da vida a su aplicación, es toda la información visual que apoya la interacción entre el usuario y el producto digital.

Un buen diseño es de los factores que más influye en el éxito de las aplicaciones, cautivando y atrapando al usuario, generando una experiencia visualmente más atractiva que lo llevará a seguir usando la App.

Continúa el proceso de creación de su propia App
¡Adelante!



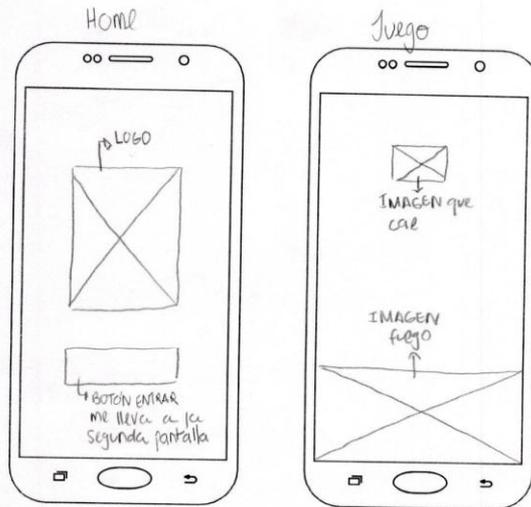
¿En qué consiste está acción?

Boceto análogo de cada pantalla



La identidad visual

Es el dibujo previo, la representación gráfica a mano de su App.



Es la imagen que se recuerda y asocia a una empresa o producto.



Pasos para realizar está acción



1. Planeen la cantidad de pantallas y en qué necesidades gráficas requiere cada una: botones, fondos, imágenes y tipografía.



2. Una vez tengan claro lo que requiere cada pantalla, procedan con la bocetación a mano y en cada una representen los elementos que la integran (botones, texto e imágenes). Deben hacer mínimo 3 pantallas y completar la «**Plantilla bocetación APP**».

3. **Paleta de colores:** definan los colores que se emplearán en la app, manteniendo siempre la coherencia con la idea principal. Debe tener máximo 4 colores y justifiquen por qué su elección.



Pasos para realizar está acción



4. **Tipografía:** definan el tipo de letra que se empleará en el logo.



5. **Ícono:** es un elemento gráfico que se emplea principalmente como la entrada de su aplicación por esto debe ser llamativo, coherente con el resto del diseño de la App y se debe evidenciar alguno de los colores elegidos. El ícono se deriva por lo general del logo. Al ser un elemento pequeño **no** deben ponerle texto.



6. **Logo:** Es el elemento gráfico que le da la identidad visual, está acompañado de una tipografía llamativa y un ícono o elemento atractivo; el logo debe tener conexión con el tema y con los colores que eligieron.



Recursos recomendados

Los siguientes enlaces les servirán como contenido temático y elementos de descarga para diseñar la APP.

Psicología del color:

<http://bit.ly/1w17XHx>

<http://bit.ly/1KdPyPV>

<http://bit.ly/1KUzYcb>

<http://bit.ly/1QGAwyT>

Paleta de color:

<http://adobe.ly/1ujsEYf>

<http://bit.ly/1LrXIPR>

Imágenes libres:

<http://bit.ly/VCWyOj>

<http://bit.ly/1mJy3bj>

Botones:

<http://dabuttonfactory.com>

Tipografías:

<http://www.dafont.com/es/>

<http://bit.ly/1QA14I8>

Descarga de recursos gráficos:

<http://www.freepik.es>

Íconos:

<http://www.flaticon.com/>

