



CURSO PLATAFORMAS DIGITALES

EDUCATIVAS



www.cidecuador.org

PRESENTACIÓN:

Los LMS (Learning Management Systems), plataformas virtuales de formación o aulas virtuales son aplicaciones específicamente concebidas y diseñadas para administrar y conducir procesos de enseñanza y aprendizaje en un entorno web más o menos privado y que cada vez más centros están añadiendo a su repertorio de recursos. Universidades e instituciones de formación superior las utilizan como herramientas para la formación a distancia. En las etapas anteriores se utilizan más como apoyo a la enseñanza presencial y como plataforma de trabajo colaborativo entre los docentes. También los centros de formación del profesorado están haciendo uso de estos sistemas en el desarrollo de cursos, seminarios y grupos de trabajo. Existe una dimensión menos conocida de los LMS pero no por ello menos interesante, se trata de la constitución de redes y espacios de creación colectiva de conocimiento. Foros –en el sentido pleno de la palabra- virtuales. Sería un error centrarnos en el proceso tecnológico de creación de estas plataformas y olvidar el factor humano que determina la elección de herramientas y procedimientos para que el resultado sea educativo. Y en la elección de la plataforma será criterio fundamental la herramienta que más contribuya a la comunicación, la discusión abierta y la colaboración. Sólo entonces será una plataforma educativa

OBJETIVO:

Promover una experiencia de aprendizaje a través de la virtualidad que permita mediante el aprender haciendo como herramienta dinamizadora, que permitan a los participantes logren al finalizar el ciclo de formación tener conocimientos, habilidades y destrezas sobre el tema.

TEMARIO:

	RECURSOS EDUCATIVOS DIGITALES	INTEGRADO POR
DÍA 1	¿Qué son los recursos educativos digitales?	Que son, como se componen, como se diferencian.
	Cómo aprovechar las plataformas educativas para la virtualidad	Como prepararnos para la formación en la virtualidad, que no debe faltar, como saber si tengo las condiciones técnicas para los encuentros sincrónico o asincrónicos.
	Red Educativos Gráficos	Infografías, mapas mentales, cuadros sinópticos, avatars, comics
DÍA 2	Red Audiovisuales	Creación de productos audiovisuales, podcast, edición de videos gratuitos
	Red Multimediales	Simuladores, plataformas
	Objetos virtuales de aprendizajes	Como integrar las actividades de un orden lógico para combinar con pedagogías y tecnologías emergentes para integrar a la educación.
DÍA 3	LMS - Plataformas para la educación en línea gratuitas	Plataformas libres para la gestión de la formación educativa y la integración con las redes sociales



INSTRUCTOR: MSC. JUAN JOSÉ LARGO



Psicólogo con énfasis en psicología social, director de la Escuela de Innovación y Tecnología del IME: Escuelas Técnicas and Mag. en Tecnología e Innovación educativa del TEC de Monterrey, México y con estudios en Ciencia, Tecnología, Sociedad e Innovación (CTS+i); integrante de la Red EducaSTEAM de las Américas del portal educativo de las Américas de la OEA, para la cual he trabajado como consultor en diseño instruccional en la creación y fundamentación de cursos de enfoque de género, ciudades sostenibles y educación con enfoque STEAM.



**29, 30 y 31 de marzo
del 2022**



de 18h a 20h



**\$20 estudiantes
\$40 Profesionales**