

1ª Congreso Internacional de Investigación e Innovación y Sociedad del Conocimiento Galápagos



TEMA: VIDEOJUEGOS Y LAS HABILIDADES MOTORAS DEL ESTOMATOLOGO, UNA VÍA DE POTENCIAR LA INSTRUMENTALIZACIÓN EN LAS ETAPAS INICIALES DE FORMACIÓN

INTEGRANTES:

- Dr. Diego Loza Jarama, Esp.
- Dra. Laly Viviana Cedeño Sánchez, MSc
- Dr. Rosendo Loza Menéndez, MSc
- Dr. Luis Zelaya Estrella, MSc

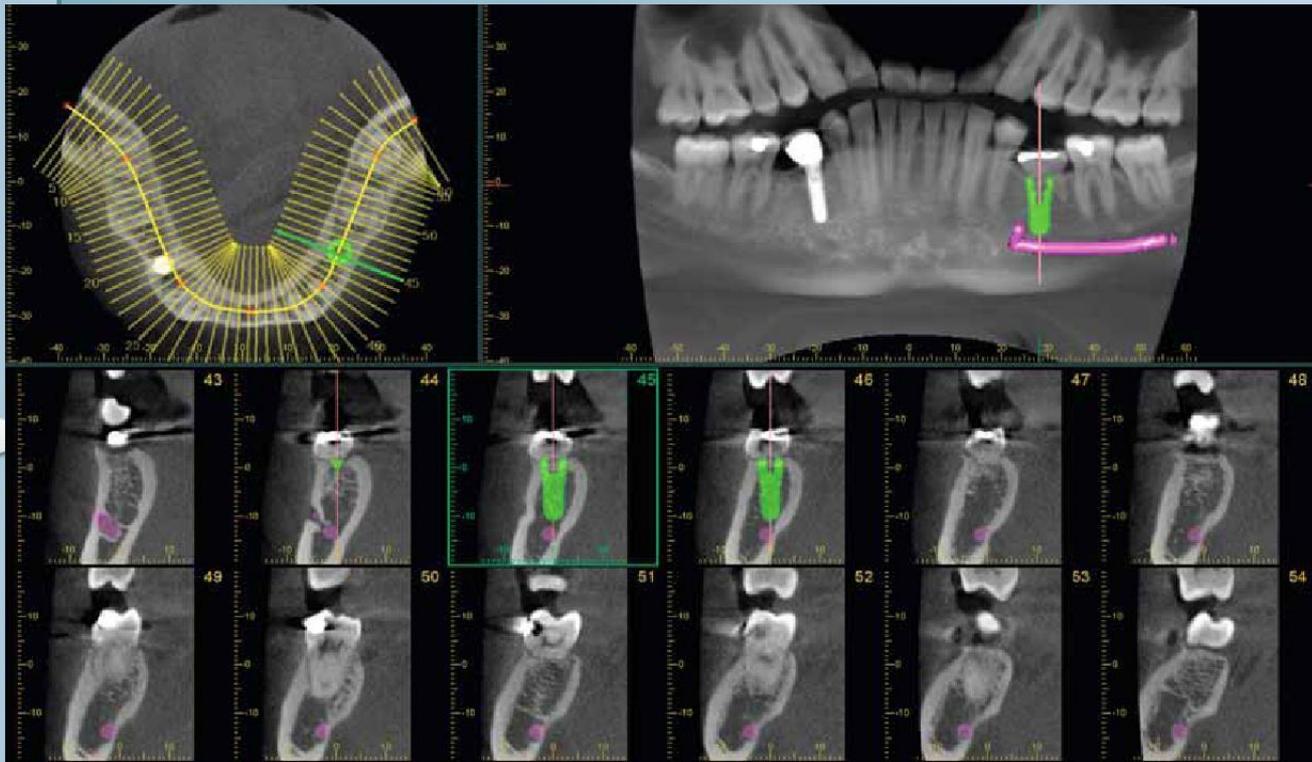


Los videojuegos: como parte del desarrollo de las habilidades motoras del ser humano a través de los tiempos.



EL OBJETIVO PRINCIPAL

Mejorar la instrumentalización en la práctica odontológica a través de una propuesta de actividades basada en los elementos de los videojuegos.



OBJETIVO ESPECÍFICO

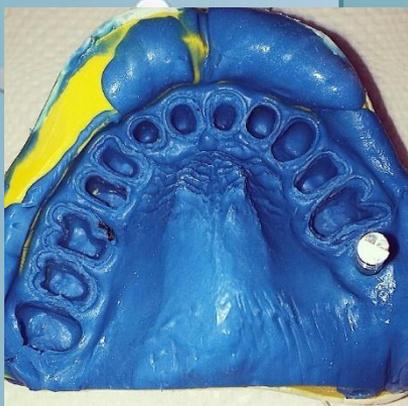
Proceso de formación kinestésica del estudiante.



Nou software 3D
coDiagnostiX™

PROBLEMA DE INVESTIGACIÓN

¿Cómo potenciar las habilidades motoras de los estudiantes de odontología a través de los videojuegos?



Videojuegos y el campo práctico al que aportan en odontología

Simuladores para la práctica odontológica

Simulador clínico



Simulador digital

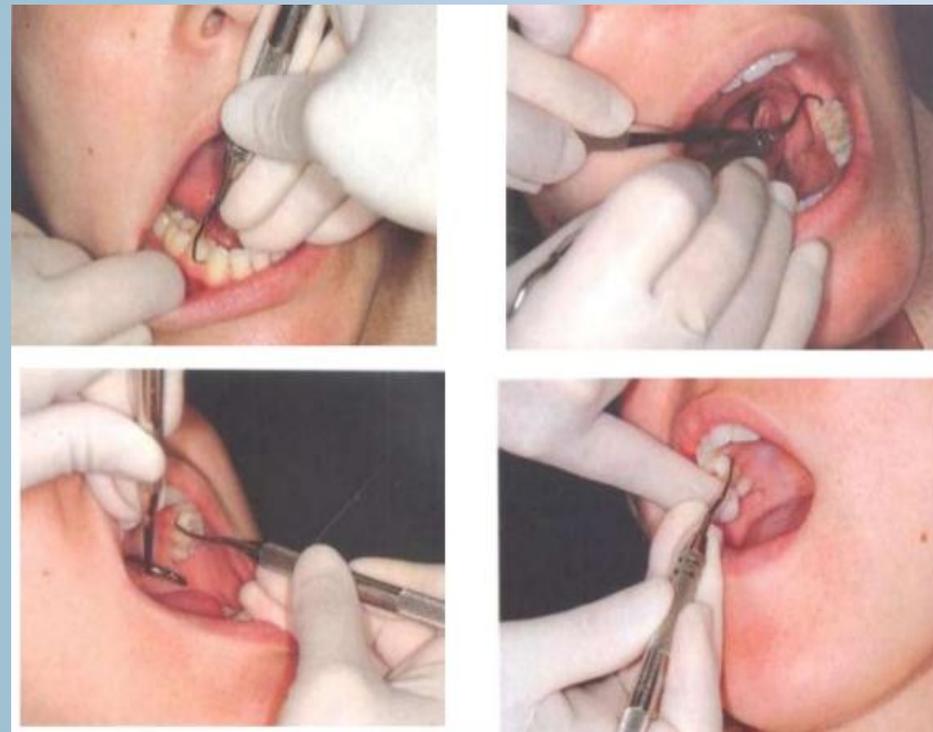


HABILIDADES MOTORAS DEL ESTOMATÓLOGO

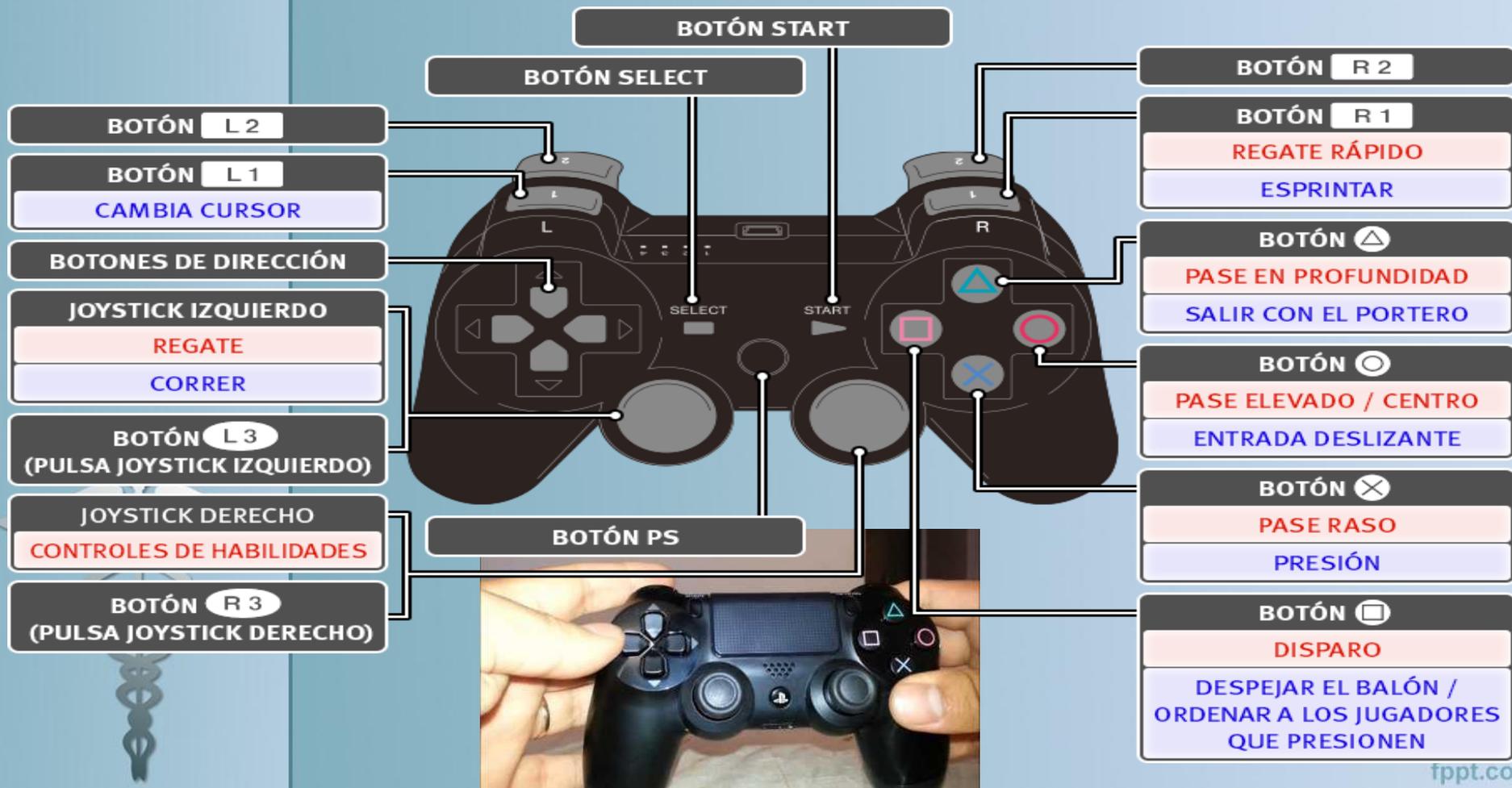
Visión indirecta



**Punto de apoyo
intraoral**



LA AYUDA DE LOS VIDEOJUEGOS EN EL MANEJO AMBIDIESTRO DEL OPERADOR



CONCLUSIÓN

Se comparta o no el uso de los videojuegos se debe reconocer su injerencia en la vida de los jóvenes de hoy, es por ello que innegablemente no debemos mermar la importancia de los mismos al contrario se debe sacar partido a esa influencia en la búsqueda del mejoramiento de las habilidades motoras de los estomatólogos con el objetivo de brindarle nuevas herramientas que potencien su éxito profesional.