



V Congreso Internacional CIENCIAS ADMINISTRATIVAS

11 - 12 y 13
diciembre 2017

Latacunga - Ecuador

Bienvenidos!!!...

Despertando la Creatividad!



INSTITUTO TECNOLÓGICO
DE SONORA

Laboratorio de Creatividad
e Innovación

ITSONNOVA Lab

Unidad Navojoa



ITSON
Educar para
Trascender



Laboratorio de Creatividad e Innovación
#ITSONnovaLab

Taller de Creatividad e Innovación

- * **Objetivo:** Motivar nuestra capacidad creativa, mediante juegos muy divertidos, para proponer soluciones a problemas sociales.

Instructor: Profr. Jorge Mendoza León



Laboratorio de Creatividad e Innovación
#ITSONnovaLab

Reglas...

- * No alimentos dentro del aula
- * Eliminar todo lo que estorbe al cuerpo y la mente
- * Evitar en lo posible salir y entrar
- * Yo doy las instrucciones y Ustedes ejecutan
- * Yo le proporciono el material que ocupen
- * Ser puntuales en el juego
- * No Celular No hacer reuniones hasta que se les indique
- * Respetar el trabajo de los demás

Cada actividad dividida en 4 partes...

1. Yo doy las instrucciones (Desafío)
2. Ustedes lo hacen
3. Presentan (c/u)
4. Reflexionamos



Actividad 2

- * **Mi concepto actual de *innovación***
- * *Material: Post-it y marcador*

- * **Lo que me gustaría aprender sobre *innovación***
- * *Material: Post-it y marcador*

- * **Pensar... Hacer... Exponer... Reflexionar**
Tiempo: 20 a 30 minutos

Actividad 1

- * **Construir un Facebook de baja tecnología** (Ávatar-apodo-3 palabras clave)
- * Tiempo: 5 minutos
- * Material: Post-it y marcador

- * **Pensar... Hacer... Exponer**
- * ... Reflexionar

Tiempo: 20 a 30 minutos



Actividad 2

- * Individual
- * **Divergencia – Convergencia**
- * Asociación de ideas (el mayor número de similitudes)



Tiempo: 20 a 30 minutos

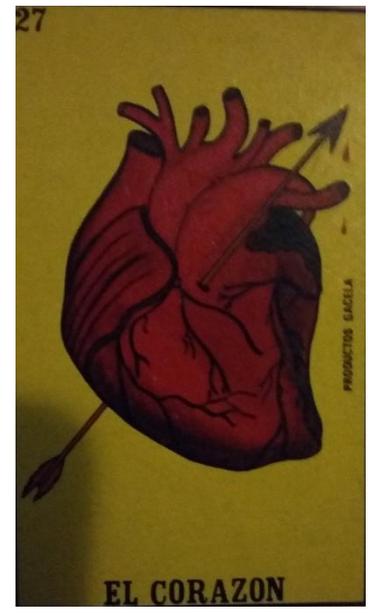
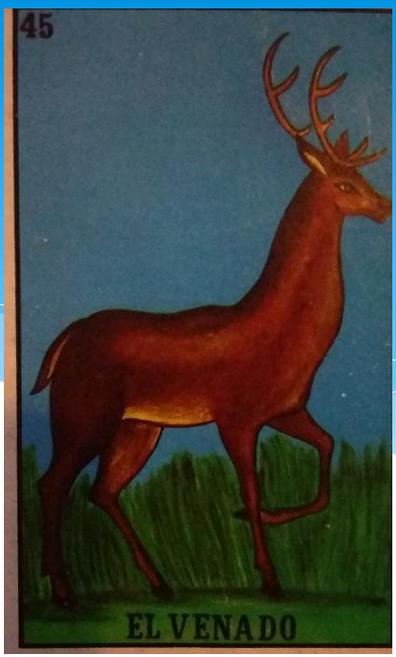


TABLA No. 10



"TRES" DIVISIONES INFERIORES

HECHO EN MEXICO



Actividad 3

- * **El Desafío de la “Champaina”**
- * Material: Hoja doble carta y marcadores
- * Dibujar el “proceso para preparar La mejor Champaina”
- * Tiempo: 5 minutos (para el dibujo)

- * **Pensar... Hacer... Exponer... Reflexionar**

Actividad 3

- * **El Desafío de la Pizza Favorita**
- * Material: Hoja doble carta y marcadores
- * Dibujar el “proceso para hacer una tostada mexicana”
- * Tiempo: 5 minutos (para el dibujo)

- * **Pensar... Hacer...**

Exponer... Reflexionar



Laboratorio de Creatividad e Innovación *Tiempo: 20 a 30 minutos*
#ITSONnovaLab

Actividad 4

- * Formar equipos de 4 personas
- * **Definir un problema real (de mi escuela, colonia, mi persona, comunidad de Navojoa...)**
- * Material: Hoja doble carta y marcadores
- * **Matriz de innovación (desafío-invento-innovación)**

Tiempo: 20 a 30 minutos

Actividad 4

- * Formar equipos de 3 personas
- * Definir un problema real (vida personal o laboral... **Contable**)
- * Material: Hoja doble carta y marcadores

- * **Preguntas apasionantes** (pregunta aburrida)
- * **Matriz de innovación** (*desafío-invento-innovación*)

Tiempo: 20 a 30 minutos



Desafio



Inventions/Values



Innovations

Actividad 5

- * A partir de la **Matriz de Innovación**,
- * **Construir un modelo que sea una Solución innovadora al problema que identificaron.**
- * **Utilizar las Fichas de Lego para construir el Modelo**
- * **Modelo Imaginar - Implicar - Pensar - Actuar**

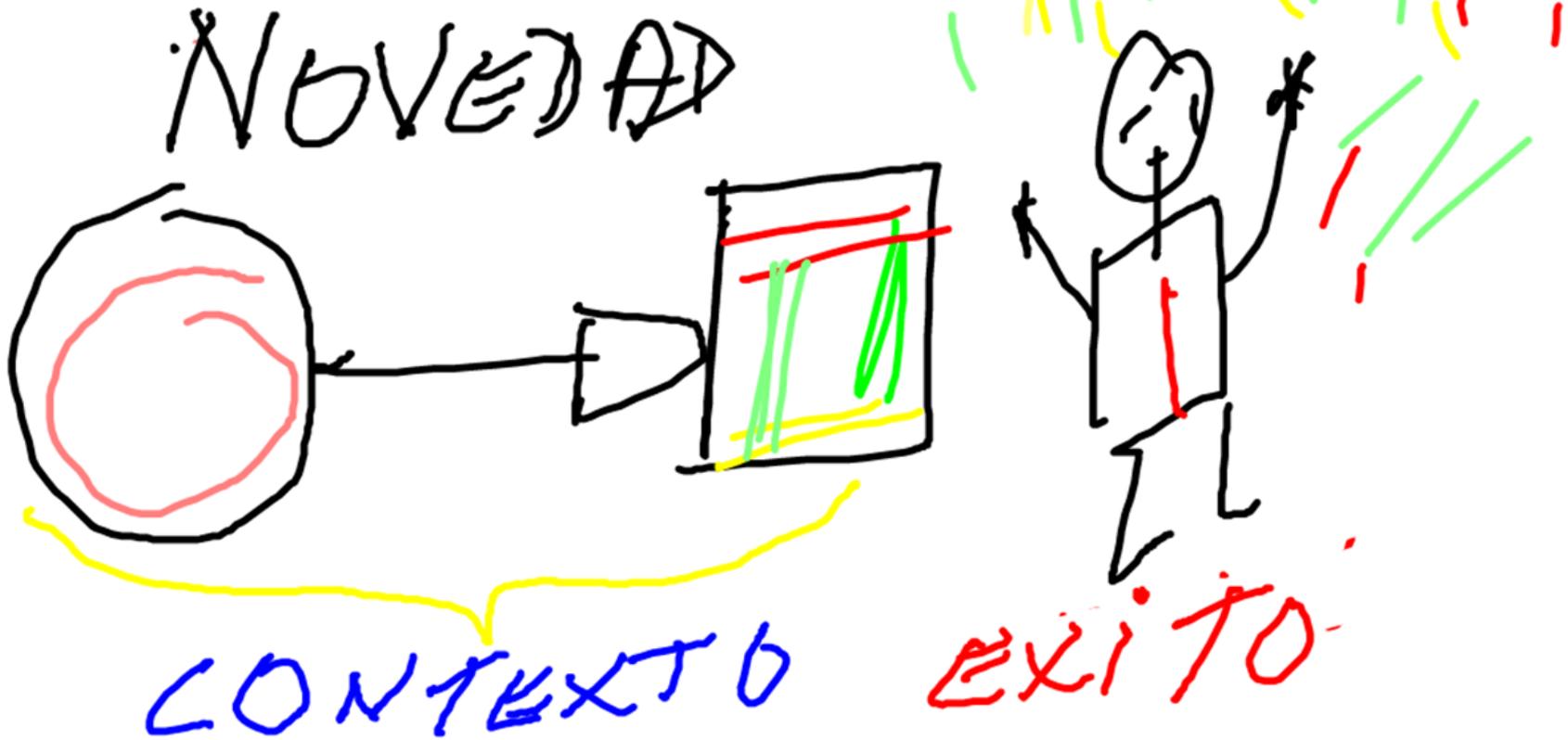
Tiempo: 20 a 30 minutos

Laboratorio de Creatividad e Innovación
#ITSONnovaLab



- * **Todo el equipo de trabajo debe explicar en que consiste la Solución Innovadora!...**



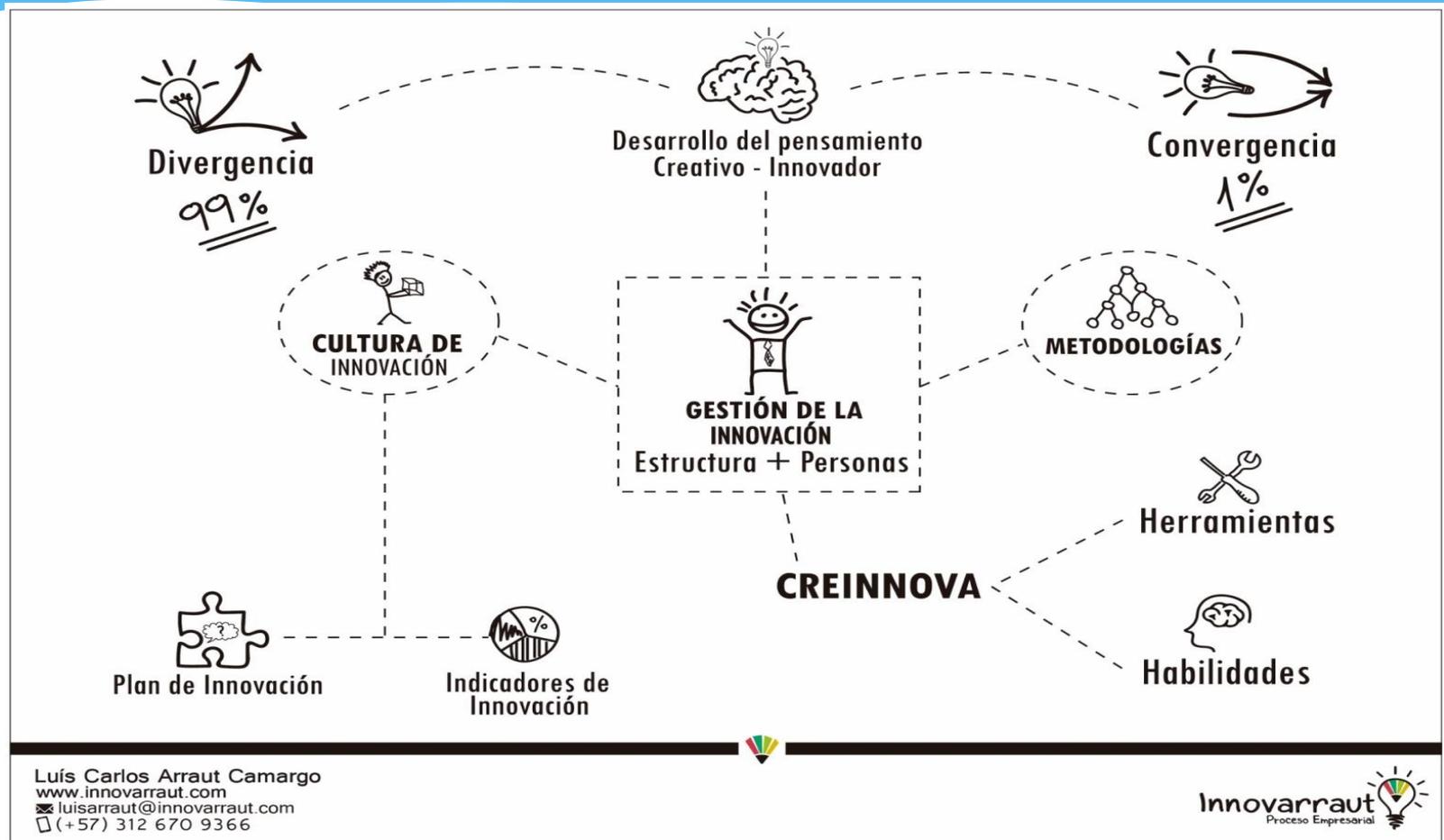




Luis Carlos Arraut Camargo

Laboratorio de Creatividad e Innovación
#ITSONnovaLab

Modelo de gestión de la innovación



Luis Carlos Arraut Camargo
www.innovarraut.com
✉ luisarraut@innovarraut.com
☎ (+57) 312 670 9366

Innovarraut
Proceso Empresarial

Laboratorio de Creatividad e Innovación
#ITSONNOVALab

Modelo CreInnova

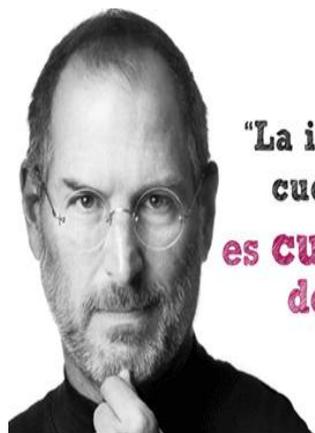


Algunas frases...

“La creatividad simplemente consiste en **conectar cosas**”



Steve Jobs
Presidente de Apple



“La innovación no es cuestión de dinero, es **cuestión de personas**”



La creatividad se nutre del entusiasmo por lo nuevo, por el amor que trasciende el propio ego y por la pasión puesta en juego para convertir lo posible en obra.

Libro: "La Creatividad. Un enfoque dinamizador de las personas y las organizaciones".

Disponible en <http://www.amazon.com/dp/B0014YHSE>

Actividad 2

- * **Mi concepto actual de *innovación***
- * *Material: Post-it y marcador*

- * **Lo que me gustaría aprender sobre *innovación***
- * *Material: Post-it y marcador*

- * **Pensar... Hacer... Exponer... Reflexionar**

Tiempo: 20 a 30 minutos