

# CURSO - TALLER

# Habilidades de Matemáticas

## DIVERTIDAS



## PRESENTACIÓN

El taller es un espacio en el que se atiende la necesidad formativa de los docentes de educación básica (preescolar, primaria y secundaria), con esto se abona a la mejora de la práctica docente en época de confinamiento por covid-19 enfatizando el enfoque de las matemáticas, el uso de estrategias y materiales que permitirán al docente participante, diseñar estrategias que podrá implementar y realizar desde casa con sus alumnos y que con las herramientas teóricas metodológicas propuestas, le permitirán observar los avances o dificultades de sus alumnos al abordar un tema de estudio y poder discernir la fuente de sus errores y obstáculos para realizar adecuaciones didácticas que favorezcan el aprendizaje y el disfrute por aprender matemáticas.

El taller Matemática Lúdica, es un espacio en el que se compartirán diferentes estrategias lúdicas para el fortalecimiento de la práctica docente y el aprendizaje de las matemáticas. Se desarrollará, en 3 sesiones con una temática diferente por día, acorde con las áreas de oportunidad de los docentes.

## OBJETIVO GENERAL

Adquirir estrategias teórico metodológicas para apoyar los procesos de construcción de los conceptos matemáticos y la resolución de problemas, para desarrollar el pensamiento matemático de sus alumnos en época de confinamiento por covid-19.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Fortalecer el proceso de construcción del sentido del número a través de estrategias lúdicas para que los alumnos logren desarrollar su pensamiento matemático.
- Fortalecer el sentido de la forma, espacio y medida a través de juegos y actividades lúdicas para la mejora del aprendizaje.
- Fortalecer el conocimiento de la multiplicación de fracciones a través de juegos y material concreto para la mejora del aprendizaje.

## EVALUACIÓN

Procedimental y final

La evaluación será a través de la asistencia y participación en la solución de las situaciones planteadas durante las sesiones.

## CONTENIDO A DESARROLLAR

### ► *Primera sesión: Jugando con los números*

1. Presentación y encuadre
2. La importancia de trabajar con juegos y material manipulable en preescolar
3. El número perdido (Rompecabezas de números)
4. Conteo a través de las partes de mi cuerpo
5. Juguemos con el Dominó.
6. ¿Qué número soy? El valor posicional
7. Secuencias y sucesiones
8. Introducción a las ecuaciones lineales
9. Cálculo mental

AVALAN



Material: Rompecabezas de números, hojas blancas papel bond, regla y lápiz, tarjetas de colores con los números del 0 al 9, figuras geométricas, tablero multidinámico integral, palitos, piedritas, hojas secas, semillas (20 de cada una), tablero de fichas, impresión de material para cálculo mental previo envío.

### Segunda sesión: Forma, espacio y medida

1. El Granjero. Ubicación espacial.
2. Cuéntame un cuento. Figuras geométricas.
3. La figura oculta. Áreas y perímetros.
4. Puzzle. Áreas y perímetros.
5. Jugando con cerillos. Ubicación espacial.
6. Pentominós. Medida.
7. Cubos recreativos. Prismas y volumen.

Material: Esquema, figuras geométricas, rompecabeza, puzzle, cerillos o colores, pentominós, cubos.

### Tercera sesión: Diviértete con las fracciones

1. Sopa de fracciones
2. Juego Carrera 7
3. El Tren más largo
4. Multiplicación de fracciones
5. Resolución de problemas que implican fracciones
6. Evaluación del taller

Materiales: Regletas de colores, lápiz dados (elaborados de diferente color), hojas blancas

**NOTA: Los materiales se enviarán después del registro, para que cada participante cuente con ellos durante el taller, cada uno contará con las indicaciones previas.**



## Patricia Gómez Avilés



### FACILITADORA

Estudiante de Doctorado en Educación. Maestría en Desarrollo de Competencias Docentes. Maestría en Pedagogía.

Asesor Técnico Pedagógico Educación Básica. Integrante de la Academia Estatal de Matemáticas y del Consejo Académico de Evaluación. en la Secretaría de Educación Hidalgo. Diseño de cursos y talleres en temas relacionados con Estrategias Lúdicas para la Enseñanza y Aprendizaje de las Matemáticas. Tallerista y ponente en espacios Académicos Nacionales e Internacionales con temáticas relacionados con las Matemáticas a través de Juegos y Material Manipulable. Autor de libros Ludoteca Interactiva de Matemáticas. Material Curricular de Apoyo a la Planificación Didáctica Primaria. Manual Uso de Material Manipulable en Educación Básica. Cálculo Mental Primaria y Secundaria.

# 15, 16 Y 17 MARZO DEL 2021

## MODALIDAD: 100% ONLINE

### INVERSIÓN:

ESTUDIANTES \$20  
PROFESIONALES \$40

### DATOS BANCARIOS:

BANCO PICHINCHA CIDE S.A.CTA.

CTE. #2100146446 RUC 0992690305001

PARA PAGOS INTERNACIONALES:

CÓDIGO SWIF: PICHECEQ521



BRYAN STEEVEN TELLO CEDEÑO  
CI: 1314414317- GUAYAQUIL  
ECUADOR

### CONTACTO:

+593 99 680 0630 | +593 99 323 9857  
+593 99 680 0656 | +593 98 451 4368

[www.cidecuador.org](http://www.cidecuador.org)

proyectocide

AVALAN



Mundo Organizacional  
Grupo de Investigación Uniremington

